**Đề tài**

Thiết kế website  Giới thiệu làng nghề

**Mô tả**

Trang web giới thiệu thông tin du lịch, sản phẩm đặc biệt của một làng quê.

**Chức năng**

Có đầy đủ chức năng của một trang web tin tức, ít nhất bao gồm các trang sau:

* Trang chủ
* Trang Danh sách bài viết
* Trang Chi tiết bài viết
* Trang Tìm kiếm bài viết
* Trang Liên hệ / Báo giá, đặt hàng (với các loại hình sản phẩm đặc trưng của làng quê đó)

**Yêu cầu**

* Website giới thiệu về làng quê của mình, ở cùng địa phương hoặc ở địa phương gần nhất.
* Website trình bày đẹp, dễ dùng.
* Có responsive (xem tốt trên cả các thiết bị di động).
* Dữ liệu demo phải là dữ liệu thật và đa dạng, tránh copy paste tràn lan và *lorem ipsum*.

**Các bước thực hiện**

1. Tìm hiểu các website tương tự, có thể tham khảo giao diện nhưng không được clone.
2. Phân tích, liệt kê các chức năng, số lượng trang của website.
3. Vẽ mockup giao diện (desktop và mobile). Có thể sử dụng các phần mềm như [Sketch](https://www.sketchapp.com/), [Photoshop](http://www.photoshop.com/) hoặc [Balsamiq](https://balsamiq.com/products/mockups/)
4. Tạo khung layout responsive cho giao diện theo chuẩn HTML5. Có thể dùng các framework như [Bootstrap](http://getbootstrap.com/), [Materialize](http://materializecss.com/), ...
5. Thiết kế chi tiết, phối màu. Được phép sử dụng các plugin jQuery, CSS (tham khảo phần cuối khóa học). Một số trang web chọn màu (chọn tối đa 3 - 4 màu chủ đạo cho trang web): [colorcombos.com](http://www.colorcombos.com/), [color.adobe.com](https://color.adobe.com/create/color-wheel/), [colorhunter.com](http://colorhunter.com/)
6. Thay thế dữ liệu mockup bằng dữ liệu thật và fix bug phát sinh, hoàn thiện website.

Các bước cơ bản sẽ là:

1. SRS: Requirement cụ thể của 1 bài toán. Bước này phải đọc hiểu yêu cầu của bài toàn. Nếu có chỗ nào không hiểu hay còn có vđề thì QA với người đưa ra yc đó

2. BD: Khi có requirement rồi thì đến bước design. Bước này chỉ design ở mức cơ bản. Ví dụ như là máy tính bỏ túi khái quát sẽ có các chức năng gì, sơ đồ xử lý, ...

3. DD: Bước này sẽ design ở mức cụ thể hơn. Ví dụ ở chức năng cộng của máy tính thì mình sẽ thiết kế như thế nào. Bước này cũng xác định những case mà gây chết chương trình để bắt exception. Bước này cũng quan trọng để viết Unitest luôn.

4. Coding: Cái này ko cần nói rồi nhé

5. Unit Test: Ví dụ cocde được chức năng cộng, mình sẽ làm các bài test để kiểm nghiệm xem chức năng đó đúng hay chưa.

6. IT: Test tích hợp: 1 cái mt có nhiều chức năng thì mình sẽ tích hợp vào và test (từ bước này thì tester sẽ đảm nhiệm)

7. ST: Test toàn bộ hệ thống

8. AT: người đưa ra requirement sẽ test

/////////////////////////////

1. Cần thiết nhé. Cố gắng xác định rõ yc của bài toán. Không hiểu chỗ nào thì cứ đặt câu hỏi.

2. Chỉ làm mức vừa đủ. Nghĩa là từ yc phải thiết kế ra được tổng quan hệ thống nó như nào. Mô hình, luồng xử lý, luồng dữ liệu, thiết kế screen (trong trường hợp SRS ko có)

3. Bước này chú tập trung là chủ yếu này. Từng function 1 thì chú phải thiết kế được nó sẽ làm như nào.

5. Bước này cũng cực kỳ quan trọng. Nó đảm bảo cho việc function thực hiện đúng